Istituto Istruzione Superiore
Guglielmo Marconi
Civitavecchia

31 Gennaio 2025

Circolare numero 181

CIRCOLARE N 181 CORSO UNREAL

ALLA CORTESE ATTENZIONE DI STUDENTI

FAMIGLIE

Oggetto: C**orso pomeridiano base Unreal Engine**

Si comunica a tutti gli interessati che, all'interno delle attività di formazione per gli studenti proposte nell'ambito della modellazione e programmazione 3D, a febbraio partirà il seguente corso:

– Unreal Engine base: da venerdì 7 febbraio, 14:00-17:00, ogni venerdì

Il corso è organizzato in 5 incontri settimanali di 3 ore ciascuno. Il corso è gratuito, in quanto finanziato dal PNRR DM65.

Per partecipare al corso non sono necessarie competenze pregresse. Si userà il software Unreal Engine 4.27, trattando gli argomenti necessari per la creazione di videogiochi e applicazioni interattive 3d: importazione di asset, creazione di una scena, creazione di materiali, illuminazione, programmazione base in Blueprint.

Il corso è riservato ad un numero massimo di 15 studenti. In caso si superasse questo numero, la precedenza andrà in ordine di anno di frequentazione (prima i quinti, poi i quarti, etc.)

A parità di anno di frequentazione le richieste verranno accettate in ordine di arrivo.

Gli studenti, iscrivendosi al corso, si impegnano a partecipare per almeno il 70% delle

ore previste. Al termine del corso verrà rilasciato un attestato che ha valore per il credito formativo nel triennio.

Per iscriversi inviare una mail a Lorenzo Bellincampi, lorenzo.bellincampi@marconicloud.it entro martedì 4 febbraio.

Civitavecchia, 30/01/2025