Ministero dell'Istruzione e del Merito
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO di ISTRUZIONE SUPERIORE "Guglielmo Marconi"
TECNICO SETTORE TECNOLOGICO: Elettronica ed Elettrotecnica, Meccanica e Meccatronica, Informatica e Telecomunicazioni - RMTF11201Q
LICEO SCIENTIFICO opzione Scienze Applicate
LICEO SCIENTIFICO sezione ad indirizzo Sportivo - RMPS11201N
Distretto n. 29 - C.F. 91069300589 – RMIS112007
Via C. Corradetti, 2-tel.06/121124375 fax-0766/22708 - 00053-CIVITAVECCHIA

CIRCOLARE N.99

ALLA CORTESE ATTENZIONE DI
DOCENTI
STUDENTI
E PER LORO TRAMITE ALLE FAMIGLIE
PERSONALE ATA
IIS MARCONI

Oggetto: Installazioni multimediali

Si comunica a tutti gli studenti interessati che sono aperte le iscrizioni per il corso di INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI che si terrà a partire dal 30 novembre, dalle ore 14:00 alle 17:00, per un totale di 30 ore (10 incontri).
Il corso rientra nei Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027 – Priorità 01 – Scuola e competenze – Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+) – Obiettivo Specifico ESO4.6, Azione ESO4.6. A4 – Sotto-azione ESO4.6.A4A – Interventi di cui al decreto del Ministro dell'istruzione e del merito dell'11 maggio 2026, n. 79 – Avviso Pubblico AOOGABMI prot. n. 112894 dell'11/05/2026 – "Percorsi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2025- 2026 e 2026-2027", c.d. Piano Estate 2026-2027.

Il corso si svolgerà in presenza presso il laboratorio Makerspace della scuola.
Il corso propone un laboratorio dedicato alla progettazione e alla realizzazione di installazioni multimediali, attraverso la sperimentazione di strumenti, materiali e tecnologie differenti.
Gli studenti saranno accompagnati in un percorso che partirà dalla conoscenza delle arti multimediali e dall'osservazione degli spazi scolastici, per arrivare all'ideazione e alla progettazione di possibili interventi artistici e installativi all'interno dell'istituto.
Durante il laboratorio si alterneranno attività di ricerca e ideazione, realizzazione di schizzi e modellini, sviluppando idee e prototipi che mettono in relazione arte, tecnologia modellazione tridimensionale con

Blender e sperimentazione di tecnologie di fabbricazione digitale. Saranno inoltre introdotti strumenti e tecniche legati all'utilizzo della luce e delle videoproiezioni.
L'obiettivo finale sarà ideare e sviluppare una o più proposte di installazione multimediale pensate per gli ambienti della scuola, esplorando come trasformare uno spazio quotidiano in un'esperienza artistica, visiva, sonora o interattiva.
Non sono richieste competenze informatiche o artistiche pregresse: il laboratorio partirà dalle basi e guiderà gli studenti nelle diverse fasi del processo creativo e progettuale.

Il corso è gratuito e rivolto agli studenti dell'Istituto.
Il numero massimo di partecipanti è fissato a 18.
Qualora le richieste di iscrizione superino i posti disponibili, si applicheranno i seguenti criteri di selezione: i posti saranno assegnati con priorità agli alunni del triennio e a seguire alle classi prime, seguiti dalle classi seconde. A parità di anno di corso, prevarrà l'ordine cronologico di presentazione delle richieste.

I partecipanti, iscrivendosi al corso, si impegnano a partecipare per almeno il 70% delle ore previste. Il corso è valido come ore di FSL per gli studenti del triennio. Al termine del corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione sotto forma di Digital Badge.
Per l'iscrizione inviare una mail all'indirizzo michela.deriu@marconicloud.it entro il 23 novembre o contattare Michela Deriu c/o il laboratorio Makerspace.

Civitavecchia, 11/11/2026

Il Dirigente scolastico
Dott.ssa Francesca Licciardello
Firma sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 co 2 del D.Lgs 39/1993