

Programma di Informatica
Classe IIA sa - Anno scolastico 2021/22
I.I.S. "G. Marconi"

Insegnante: Giuseppina De Gennaro

Calcolo proposizionale: Tabelle di verità (and, or, not). Leggi di De Morgan.
(Ripasso)

Codifica alfanumerica.

Programmazione:

Concetto di algoritmo. Dati di input e di output. Diagramma di flusso. Concetti di sintassi e semantica. Selezione binaria e cicli.

Linguaggio C: librerie (stdio, math, time, stdlib), il main. Operatori algebrici, logiche di confronto: +, -, *, /, %, &&, ||, ... Dichiarazione di variabili, tipi semplici di variabili, if(), if() ...else, while(), do...while(), e for(..;..;..). Switch.

Array mondimensionali. Scambio del contenuto di due variabili. Concetto di contatore, somme parziali e totali, prodotti parziali e totali. Ricerca del minimo e del massimo, calcolo della media. Inserimento ordinato di valori.

Algoritmo di ordinamento per selezione e bubble sort (semplice ed ottimizzato). Ricerca di un elemento ottimizzato e non. Verifica di una proprietà.

Funzioni srand e rand. Caricamento e visualizzazione di un array di numeri.

Caricamento e visualizzazione di un array di caratteri. Le stringhe. Funzioni per l'utilizzo delle stringhe: strcmp, strcpy, strlen, strcat. Ordinamento alfabetico dei caratteri di una stringa, ordinamento alfabetico delle stringhe, verifica proprietà di una stringa (parole palindrome, caratteri ripetuti, ricerca di una parola in una stringa).

Civitavecchia, 4 giugno 2022

Insegnante