

Programma di informatica
Classe II E_B
I.I.S. “G. Marconi”
Anno scolastico 2022/23
Insegnante Tentella Antonella

Calcolo proposizionale: Tabelle di verità (and, or, not). Leggi di De Morgan.
(Ripasso)

Programmazione:

Concetto di algoritmo. Dati di input e di output. Diagramma di flusso. Concetti di sintassi e semantica. Selezione binaria e cicli. (Ripasso)

Linguaggio C: librerie (stdio, math, time, stdlib), il main. Operatori algebrici, logici e di confronto: +, -, *, /, %, &&, ||, ... Dichiarazione di variabili, tipi semplici di variabili, if(), if() ...else, while(), do...while(), e for(..;..;..). Switch. Array. Break, continue e return.

Scambio del contenuto di due variabili.

Concetto di contatore, somme parziali e totali, prodotti parziali e totali.

Ricerca del minimo e del massimo, calcolo della media.

Controllo ciclico dell'errore.

Funzioni srand e rand. Caricamento e visualizzazione di un array di numeri.

Caricamento e visualizzazione di un array di caratteri. Le stringhe. Le strutture.

Funzioni per l'utilizzo delle stringhe: strcmp, strcpy, strlen, strcat.

Array bidimensionali. Analisi proprietà diagonale principale e secondaria.

Algoritmo di ordinamento, inserimento ordinato, ordinamento per selezione e bubble sort.

Ricerca di un elemento ottimizzato e non. Verifica di una proprietà in un array.

Ricerca dicotomica.